FÖRST, STÖRST, BÄST–

Drakar och Demoner®

Ett rollspel för 3 eller fler spelare från 11 år.

Från specialisterna på spänning!





Du hoppar över klyftan med ett enda språng. En svaveldoftande och motbjudande stank kommer med vinddraget genom den grovhuggna tunneln. Du minns draken Hruddurs håla; där luktade det likadant.

Bakom dig hör du ytterligare ett par dunsar när dina kamrater tar språnget över klyftan. När du vänder dig om är både Caladra och Lauril redo att fortsätta.

”Jag kan höra drakens andetag.” Lauril låter säker på sin sak. Du har lärt dig att lita på hans skarpa alvsinnen och vet att han säkert har rätt.

”Caladra, ta reda på om det finns några fällor längs gången!” Magikern lyder din order. Med några gester och frammumlade ord kastar hon en besvärjelse som kan upptäcka sådana.

”Det finns någonting kanske fem meter längre fram, men jag vet inte vad det är. Vad ska vi göra?”

Vad skulle du göra i det läget? Drakar och Demoner är ett rollspel, där deltagarna ger sig ut på spännande äventyr och själva måste lösa de problem de ställs inför. Det är som en äventyrsbok där huvudpersonerna, och inte författaren, bestämmer hur de ska agera.

Drakar och Demoner utspelar sig i en sagovärld, där det finns mäktiga magiker, giriga drakar, tappra riddare och sturska dvärgar. Deltagarna blir invånare i världen och ger sig ut på farliga äventyr i jakten på ära och rikedom.

Drakar och Demoner®

Lådan innehåller allt som behövs för att börja spela

- Ett regel- och faktahäfte
- Ett äventyrshäfte
- Rollformulär
- Silhuettfigurer
- Golvplaner
- Fyra tärningar — fyr-, sex-, åtta- och tiosidig.

ART. NR. 01-001



01-608